

Øving 3

Øving 3:

- Datamaskiners virkemåte
- Switch
- For-løkker
- While-løkker (Kun i Gruppebilde-oppgaven. Har ★★ fordi det først undervises i uke 39.)

Pensum i Matlab-bok:

- Chapter 3 - Introduction to MATLAB programming
 - 3.3.2 - Output Statements: Disp and fprintf
- Chapter 4 - Selection Statements
 - 4.1 - The if Statement
 - 4.2 - The if-else Statement
 - 4.3 - Nested if-else Statements
 - 4.4 - The switch Statement
- Chapter 5 - Loop Statements and Vectorizing Code
 - 5.1 - The for Loop
 - 5.2 - Nested for Loops ★
 - 5.3 - While Loops ★★
 - 5.4 - Loops with Vectors and Matrices: Vectorizing

Pensum i teoribok:

- Chapter 9 - Principles of Computer Operations

Godkjenning:

For å få godkjent øvingen må du gjøre minst 4 av 7 oppgaver, hvor teorioppgaven må være én av disse .

Opgaver markert med ★ indikerer krevende oppgave. Oppgaver markert med ★★ indikerer oppgave der ikke alt pensum er gjennomgått i forelesning.

Alle oppgavene skal demonstreres til en læringsassistent på sal. I oppgaver der du skriver programkode skal også denne vises fram. Lykke til!

Oppgave	Tema	Vanskelighetsgrad
Teori 2 - Datamaskiner	Datamaskiners virkemåte	
Kodeknekkeren II	Kodeforståelse, Switch, FOR-løkker	
Tacokveld - kvittering	Utskrift (fprintf), FOR-løkker	
Skuddår	Funksjoner switch, FOR-løkker	
Fiskebolle	FOR-løkker, funksjoner	★
Matrisesum	Doble FOR-løkker	★
Gruppebilde	Funksjoner, FOR-løkker, WHILE-løkker	★★

Hjelp / mistanke om bugs:

Ved spørsmål eller behov for hjelp kan du konsultere en læringsassistent på sal. Du kan også legge ut et innlegg på [Piazza](#).