

Harry Potter

Læringsmål:

- Switch
- For-løkker

Pensum

- 4.4 - The switch Statement
- 5.1 - The FOR loop

a)

- I) Hva gjør funksjonen nedenfor?
- II) Hva er input/parametre, output og funksjonsnavn i denne funksjonen?

movieName

```
function name = movieName(number)
    switch(number)
        case 1
            name = 'Harry Potter og de vises stein';
        case 2
            name = 'Harry Potter og mysteriekammeret';
        case 3
            name = 'Harry Potter og fangen fra Azkaban';
        case 4
            name = 'Harry Potter og ildbegeret';
        case 5
            name = 'Harry Potter og Føniksordenen';
        case 6
            name = 'Harry Potter og halvblodsprinsen';
        case 7
            name = 'Harry Potter og dødstalismanene - del 1';
        case 8
            name = 'Harry Potter og dødstalismanene - del 2';
        otherwise
            name = 'Ikke et gyldig filnummer (enda)';
    end
end
```

III) Hva skjer hvis du har lagret funksjonen og kjører `movieName(3)` i kommandovinduet?

b)

I) En gang for lenge siden stod det bare romnavn på dørene i p15. En forvirret student hadde kun fått tilsendt romnummer av sin studass, og ville gjerne ha godkjent øving 3, men visste ikke hvor hun skulle gå.

Hjelp studenten ved å lage en funksjon, `num2name(number)`, som tar inn et romnummer og returnerer romnavnet. Dersom det skrives inn et ugyldig romnummer skal det returneres en høyst valgfri feilmelding. Oppgaven **SKAL** utføres med switch. På p15 finnes rommene: 424 Vembi, 421 Rall, 414 Gorg og 411 Rill.

Eksempel på kjøring:

```
>> num2name(424)
ans =
Vembi
>> num2name(100)
Error using num2name (line 11)
Din stud.ass har prøvd å lede deg på ville veier. Kontakt Und.assene umiddelbart for å bli reddet!
```

II) Hvorfor er SWITCH et bedre alternativ til denne oppgaven enn IF/ELSE/ELSEIF?