

Øving 2

Læringsmål:

- If/else/elseif
- Funksjoner
- Logiske operatører
- Lister/matriser

Pensum Matlab-bok:

- Kap 1.3 - 1.6
- Kap 2.1 - 2.1.4
- Kap 3.1 - 3.4
- Kap 2.7

Pensum Teoribok:

- Kap 1 - Defining information Technology
- Kap 7 - Representing Information Digitally
- Kap 9 - Principles of Computer Operations

Godkjenning:

For å få godkjent øvingen må du gjøre 4 av 7 oppgaver, der teorioppgaven er nødt til å være en av disse.

Opgaver markert med ★ indikerer krevende oppgave. Oppgaver markert med ★★ indikerer oppgave der ikke alt pensum er gjennomgått i forelesning.

Oppgave	Tema	Vanskelighetsgrad
Teori - Hardware og software	Teori	
Kodeknekkeren	Betingelser, kodeførståelse, funksjoner	
Klassifisering av tall	Betingelser, input	
Matrisetrim	Lister, matriser	
Kunderådgiver	Betingelser, strenger, input	★
Sannhetsmatrise	Lister, betingelser	★
Den ultimate karakterfordeling	Betingelser, strenger, tilfeldighet	★★

Hjelp / mistanke om bugs:

Ved spørsmål eller behov for hjelp konsulter læringsassistent på drop-in lab / kollokvie. Du kan også legge ut et innlegg på Piazza (<https://piazza.com/>).

Innleveringsfrist:

21.09