



Digital halvårsprøve knyttet til A- og B-boka.

Resultater rett inn i ✓OKAL med nivåinndeling og tips til videre jobbing.

Matemagisk

halvårsprøve 1

Når læreren gir deg beskjed om det, kan du ta Matemagisk-prøven her. Trykk på knappen for å starte.



START
PRØVEN

Oppgavene er utfordrende

Oppgave 19 Ordenstall

Trykk på barnet som står på trettifemte plass.



Illustrasjonene er motiverende

Oppgave 30 Addisjon og subtraksjon

Trykk i ruta og skriv tallet Nullius har tråkket på.



$$\text{Footprint} - 23 = 60$$

$$\text{Footprint} = \boxed{}$$

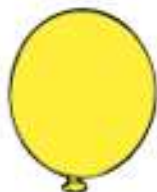
Pi leser oppgavene for eleven

Oppgave 13 Tekstoppgave

Les oppgaven og dra ballongen til riktig svar.



Mamma blåste opp 15 ballonger til bursdagen min.
Da gjestene dro, var det ni ballonger igjen.



Hvor mange ballonger sprakk i løpet av festen?
Dra ballongen til riktig svar.

5

ballonger

6

ballonger

7

ballonger

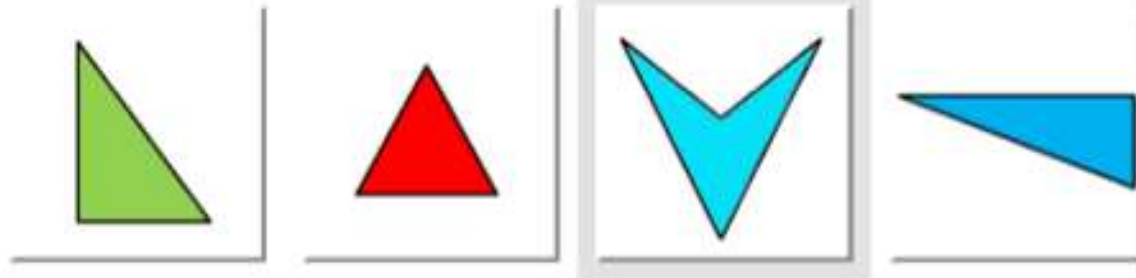
8

ballonger

God oversikt underveis

Oppgave 38: Hvilken passer ikke?

Trykk på figuren som ikke passer til de andre.



Leverer ▶



Oppsummering før levering

OBS! Du har 10 oppgaver som ikke er besvart.

[Se gjennom ubesvarte oppgaver](#)

Oppgave 6

Oppgave 11

Oppgave 12

Oppgave 14

Oppgave 19

Oppgave 20

Oppgave 22

Oppgave 29

Oppgave 30

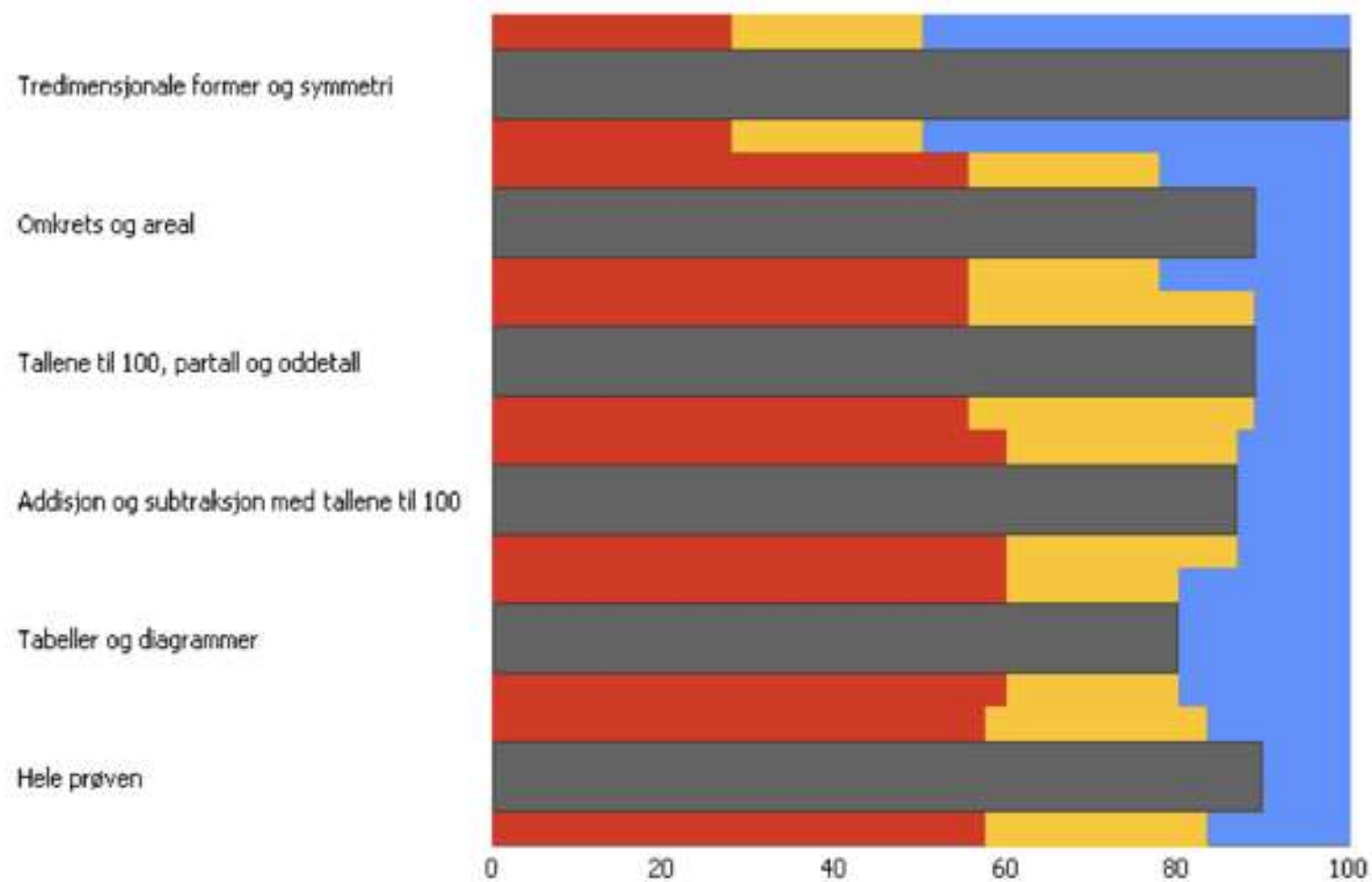
Oppgave 31

Du kan levere inn prøven uten å svare på alle oppgavene.

Levere inn prøve nå?

[Ja, jeg leverer prøven nå](#)

Elevresultat for de ulike emnene



• Tilbake

Matematisk 1A vurderingsprøve - 2013/2014

Elevformavn7 Elevetternavn7

Sist lagret 13.02.2014 13:48:25 av VOKALAdministrator



Sammenligning

- Elevformavn7 Elevetternavn7
- 1A-1. trinn
- Aschehoug Grunnskole 2-1. trinn

Tallene fra 0 til 5

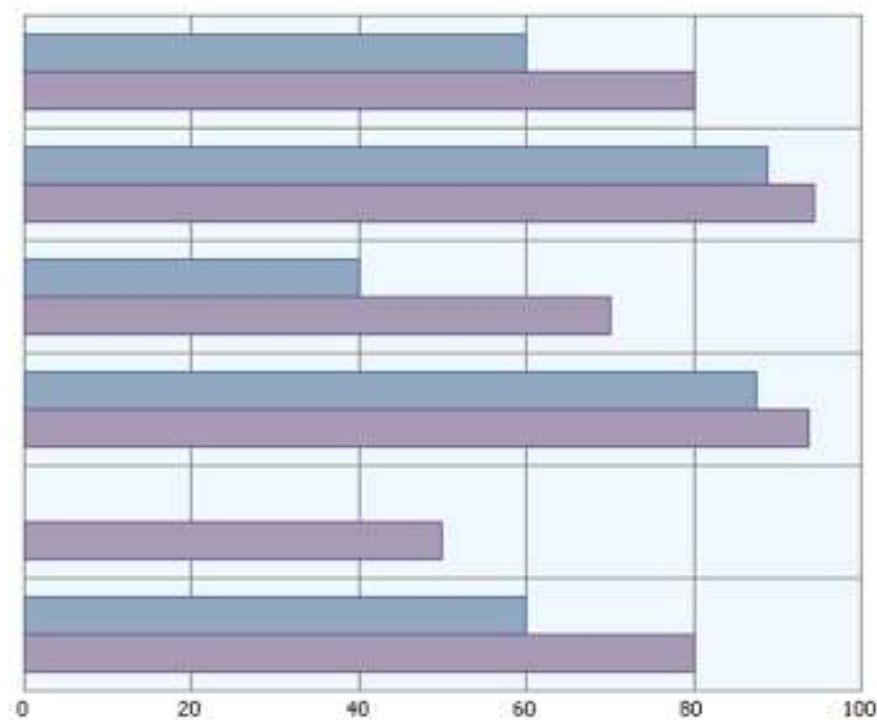
Sortering og begreper

Tallene til 10

Penger og tallene til 10

Geometriske former og mønstre

Hele prøven



Oppgave 20+21+22	Riktig
Oppgave 23	Riktig
Oppgave 24	Riktig
Oppgave 25+26	Riktig
Oppgave 27	Riktig
Oppgave 28+29+30+31	Fell

Oppgaven tester om eleven har forstått betydningen av likhetstegnet, samt om eleven kan finne hvilket tall som mangler i regnestykket.

Eleven skal kunne (mål):	Begreper	I <i>Matemagisk</i> (bok og digitalt):
<p><i>Fra Matemagisk 2B:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • addere og subtrahere tosifrede tall med og uten tierovergang, også på tallinja <p><i>Fra LK06 (2013) etter 2.årssteget:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • utvikle, bruke og samtale om varierte reknestrategiar for addisjon og subtraksjon av tosifra tal og vurdere kor rimelege svara er <p><i>Fra LK06 (2013) etter 4. årssteget:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • bruke matematiske symbol og uttrykksmåtar for å uttrykkje matematiske samanhengar i oppgåveløysing 	<ul style="list-style-type: none"> • Addisjon • Subtraksjon 	<ul style="list-style-type: none"> • 2B Grunnbok hele kapittel 4, spesielt s. 75 og 107 • 2B Oppgavebok hele kapittel 4, spesielt s. 39 • 2B Lærerveiledning hele kapittel 4, spesielt s 77 • Lærerens tavleressurs 2B kapittel 4 • Digital elevressurs 1-2 <ul style="list-style-type: none"> ◦ Telle ◦ Regne

Matemagisk

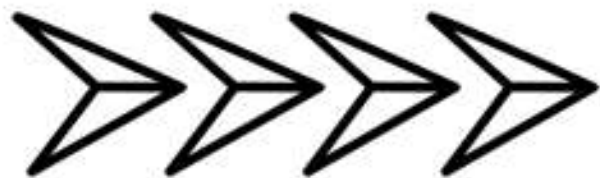
Digital



elevressurs

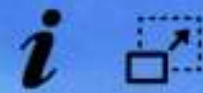
Motiverende filmer, innlæringsvideoer og læringsspill.

Læreren kan hente ut rapporter på hva elevene gjør.



Motiverende for elevene – full oversikt for læreren!

Matemagisk 1-2



Progresjonsrapport: Matematisk1-2 - Forstå begreper

<u>Vis oversikt</u>	Plassering	Klokka	Former	Penger	Størrelse	Kalender	Antall	Doble - Halvere
Elever ↕	Resultat ↕	Resultat ↕	Resultat ↕	Resultat ↕	Resultat ↕	Resultat ↕	Resultat ↕	Resultat ↕
loboa007	-	-	Lett	-	påbegynt	-	-	-
rawia004	påbegynt	påbegynt	påbegynt	påbegynt	Vanskelig	-	-	påbegynt
quoea002	påbegynt	-	Vanskelig	påbegynt	Vanskelig	påbegynt	-	-
sihoa010	påbegynt	-	Vanskelig	påbegynt	Vanskelig	-	-	påbegynt
embia001	påbegynt	påbegynt	Medium	-	Vanskelig	påbegynt	-	påbegynt
siara004	påbegynt	-	Medium	påbegynt	Vanskelig	-	-	-
leoea005	-	Medium	Lett	-	Lett	-	-	påbegynt
peoea004	-	påbegynt	påbegynt	-	Medium	-	-	påbegynt
lhgia001	-	-	-	-	-	-	-	-
ensva001	-	-	påbegynt	-	Vanskelig	Lett	-	-

[Vis oversikt](#)

[Plassering](#)

[Klokka](#)

[Former](#)

[Penger](#)

[Størrelse](#)

[Kalender](#)

[Antall](#)

[Doble - Halvere](#)

Elever ↕	Resultat ↕	Poeng ↕
joboa007	<i>påbegynt</i>	-
rawla004	Vanskelig	23/undefined
quoea002	Vanskelig	23/undefined
sihoa010	Vanskelig	23/undefined
embia001	Vanskelig	22/undefined
sjara004	Vanskelig	23/undefined
leoea005	Lett	11/undefined
peoea004	Medium	17/undefined
jhqia001	-	-
ensva001	Vanskelig	23/undefined

Fordeling

Lett	Medium	Vanskelig
3 Elever	1 Elever	16 Elever

Lett løype

Elever som når lett løype har svart feil på oppgaver som omhandler:

- først
- sist
- i midten
- ordenstall
- øverst
- nederst
- nest øverst
- nest nederst
- inni
- utenfor
- på
- under
- over
- ved siden av
- foran
- bak

I den lette løypen arbeider eleven videre med begrepene over i tillegg til:

- høyre
- venstre

Tips til videre arbeid:

- Leke gjetteleker
- "Jeg tenker på en ting i dette klasserommet. Den er under stolen til Per." "Ja, det er sekken hans. Den ligger UNDER stolen hans."
- Still opp fem barn i en rekke. "Den som står først i rekka skal hoppe!" "Den som er sist i rekka

Medium løype

Elever som når medium løype har alt rett eller nesten alt rett på oppgaver om begrepene fra lett løype.

Eleven har hatt mer enn 1/7 feil på oppgavene som omhandler disse begrepene:

- vannrett
- loddrett
- høyre
- venstre

Se flere tips:
Matemagisk 1A:
Kapittel 2:
side 43 (høyre/venstre)

Vanskelig løype

Elever som når vanskelig løype har svart riktig på alle eller nesten alle oppgavene som omhandler begrepene fra lett og medium løype.

Eleven har hatt mindre enn 1/7 feil på oppgavene om begrepene fra lett og medium løype.

Eleven har arbeidet med utfordrende problemløsningsoppgaver rundt begrepene:

- vannrett
- loddrett
- høyre
- venstre

Matemagisk 3



1
TALLENE
TIL 1000
60

2
TID

3
MULTIPLIKASJON
OG
DIVISJON

4
LENGDE
OG
VEKT
100

5
VINKLER
OG
PARALLELE
LINJER
0

1
ADDISJON
OG
SUBTRAKSJON
0

2
RUTENETT,
KART OG
KOORDINAT-
SYSTEM
200

3
BRØK
0

4
MULTIPLIKASJON
OG
DIVISJON

5
TALL
OG
REGNING
0

KINO

REGNE

FORSKE

HER BOR PI
OG LURINGEN

Progresjonsrapport: Matemagisk 3 - Vinduspillet

Vis oversikt

1. vindu

2. vindu

3. vindu

4. vindu

5. vindu

6. vindu

7. vindu

8. vindu

9. vindu

Elever ↕	Status ↕	Poeng ↕
sunya001	4	27/27
nosta007	4	14/27
pejaa004	4	27/27
heboa020	4	0/27
maska053	4	25/27
siola009	4	26/27
eltoa010	4	26/27
canya004	4	25/27
jovia001	4	25/27
fisaa006	4	27/27

Vinduspillet

Vinduspillet er et hoderegningsspill der eleven får regneoppgaver med addisjon og subtraksjon og må velge riktig svar av ni alternativer. Spillet har ni nivåer av stigende vanskelighetsgrad. Eleven får tre sjanser på hvert nivå og må klare alle oppgavene på ett nivå for å komme til det neste. Det vil si at eleven kan komme gjennom et nivå selv om han gjør feil to ganger. Det er mulig å få 27 poeng pr. nivå. Det blir gitt to bonuspoeng dersom eleven klarer alle nivåene uten feil. Det er mulig å få 245 poeng totalt.

Nivåenes innhold:

1. nivå: To terninger vises. Eleven adderer dem og velger svaret som er skrevet med tall.
2. nivå: Addisjon med tall. Summen er lavere enn ti.
3. nivå: Subtraksjon med tallene til ti.
4. nivå: Addisjon og subtraksjon med tallene til ti.
5. nivå: Addisjon med tallene til 20.
6. nivå: Subtraksjon med tallene til 20.
7. nivå: Addisjon og subtraksjon med tallene til 20.
8. nivå: Addisjon med tre ledd, med tallene til 60.
9. nivå: Subtraksjon med tre ledd, med tallene til 50.

Viser 1 til 10 av totalt 17 elever Vis: elever pr. side

Forrige

1

Vis oversikt

Still klokka

Flisespillet

Diamantvekten

Vimpelspillet

Tallinjespillet

Elever ↕	Status ↕	Poeng ↕
pejaa004	4	140/200
gusta008	4	120/200
anfja008	3	95/200
fisaa006	3	85/200
cogra004	2	70/200
nosta007	2	70/200
besea007	2	60/200
canya004	2	60/200
evhea007	1	35/200
sunya001	1	35/200

Tallinjespillet

Flyfanten skal redde piratene fra å drukne, ved å kaste ut baderinger til dem. Flyfanten sier et tall og eleven må styre Flyfanten til riktig sted på tallinja og slippe baderingen. Det er fem nivåer på spillet og for at eleven skal komme til neste nivå, må han plassere baderingen riktig fem ganger på rad. Dersom eleven gjør tre feil avsluttes spillet. Neste gang eleven vil spille, kommer eleven inn på nivået der eleven avsluttet sist.

Det gis fem poeng for hver riktig besvarte oppgave og ti poeng i bonus for hvert nivå eleven klarer uten feil og 25 poeng i bonus for å ha klart alle nivåene i spillet helt feilfritt. Det er mulig å få 200 poeng totalt.

Nivåene i spillet:

1. nivå: Tallinja er fra 0 til 100 og delt inn i tiere. Alle strekene på tallinja har tall. Eleven må plassere hele tiere på riktig sted på tallinja.
2. nivå: Tallinja er fra 0 til 500 og delt inn i hundrere. Alle strekene på tallinja har tall. Eleven må plassere tall som ligger midt mellom strekene i tillegg til de markerte tallene.
3. nivå: Tallinja er fra 0 til 100 og delt inn i mellomrom på 25. Alle strekene på tallinja har tall. Eleven må plassere tall som ligger mellom strekene.
4. nivå: Tallinja er fra 0 til 1000. Streker deler inn i hundrere, men bare 0, 500 og 1000 er skrevet med tall. Eleven må plassere tall som ligger mellom strekene på tallinja.
5. nivå: Tallinja er fra 0 til 1000. Bare 0 og 1000 er markert. Eleven må plassere tall riktig sted på tallinja.