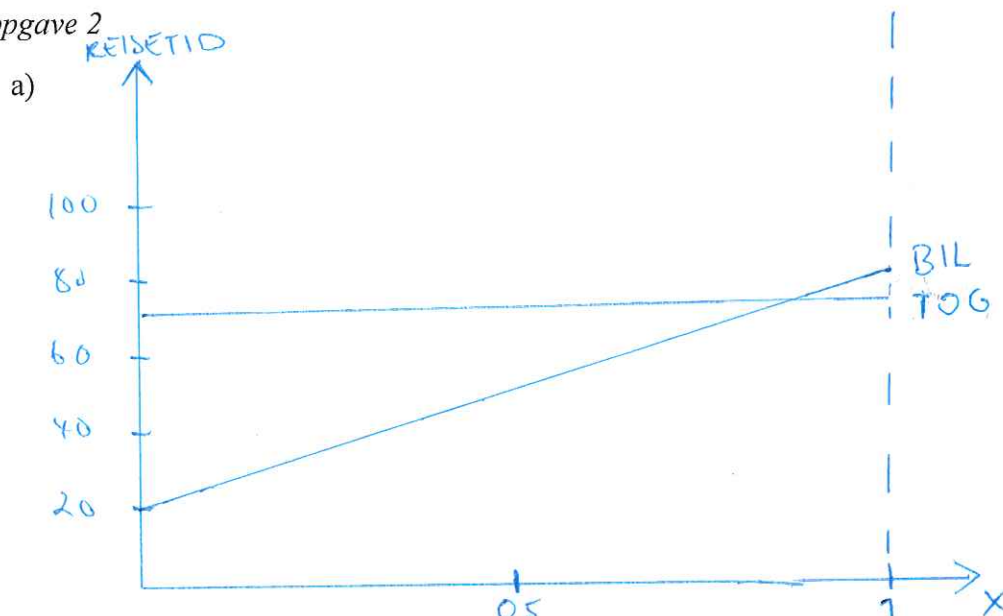


## SENSURVEILEDNING SØK3007 VÅR 2016

### Oppgave 1

- $G=40$ . Finnes ved å sette summen av de marginale marginal betalingsvillighetene (etterspørselsfunksjonene) lik 190.
- Gratispassasjerproblemet er generelt at konsumentene gir uttrykk for lavere betalingsvillighet enn hva de egentlig har. I dette tilfellet kan gratispassasjerproblemet medføre at det kollektive godet ikke blir produsert fordi alle konsumenter har maksimal betalingsvillighet lavere enn enhetskostnaden.
- Tapet er den gevinsten som optimal produksjon gir. Kan beregnes som summen av konsumentenes betalingsvillighet (arealet under etterspørselskurvene) for 40 enheter fratrukket kostnadene ved å produsere 40 enheter. Dette gir et tap på 3800.

### Oppgave 2



- Andelen bilpendlere som minimerer total reisetid er  $5/12$ . Reisetiden er da 45 minutter for de som kjører bil og 70 minutter for de som tar tog. Gjennomsnittlig reisetid blir 59,6 minutter.
- Ved fritt valg av reisealternativ blir reisetiden lik med bil og tog. Andelen bilpendlere blir da  $5/6$  og gjennomsnittlig reisetid 70 minutter.

### Oppgave 3

Det forventes at modellen i kapittel 12.3.2 i læreboka presenteres og løses. En økning i antall spillere reduserer den enkelte spillers ressursbruk og øker samlet ressursbruk. Gode forklaringer og tolkninger belønnes.

#### *Oppgave 4*

Det forventes utledning av Ramsey-regelen basert på pensumartikkelen til Sandmo, alternativt kan modellene i kapittel 15.5.1 (invers elastisitetsregel) og 15.5.2 (Ramsey-regelen) benyttes. Gode forklaringer og tolkninger belønnes.